



VR als Bereicherung für die Bildung

„VR ermöglicht es uns, unsere Schüler in Situationen und Umgebungen zu bringen, die in der aktuellen Ausbildung nur schwer zu erreichen sind.“

Mehr als 23.000

Studierende und Schüler
absolvieren hier eine weiterführende
und berufliche Ausbildung

Virtuelle Realität

Wird verwendet, um Situationen für
Schüler zu skizzieren, die in der
aktuellen Ausbildung schwieriger
vorstellbar sind



Vergessen Sie Bücher und Whiteboards:
Berufstrainer Curio zeigt, dass die
Wissensvermittlung weit über herkömmliche Lernmittel hinaus
„Unbound XR macht es möglich, VR für unsere
Ausbildung zu nutzen“, sagen die Lehrer Joris
van den Broek und Tim Hoefijzers.

Möglichkeiten prüfen Curio ist der Berufsausbilder
von Westbrabant und bildet mehr als 23.000 Schüler und
Studenten in der weiterführenden Berufsbildung aus. Joris
van den Broek und Tim Hoefijzers arbeiten hier als Lehrer
und haben gemeinsam das CurioXR-Projekt gestartet. Mit
dem Projekt wollen sie der erweiterten Realität einen
Platz innerhalb der Organisation geben.

Vor der Entstehung des Projekts haben die Herren zunächst recherchiert, was
VR für Curio bedeuten könnte und welche Partei es dabei am besten
unterstützen könnte.

Unbound XR ermöglicht uns die
Nutzung von VR

Ausbildung"

Tim Hoefijzers (links) und
Joris van den Broek (rechts),
Lehrer und Gründer
CurioXR

Kuriosität

„Wir haben zunächst die verschiedenen Anbieter im Bereich
Extended-Reality-Hardware recherchiert.
Natürlich musste diese Partei eine Reihe von Anforderungen
erfüllen. Wir hielten es für wichtig, dass die Partei gezielte
Beratung zu unseren konkreten Fällen anbieten kann“, sagen die Lehrer.

Dank VR macht das Lernen für unsere
Schüler mehr Spaß und ist interessanter.“

Tim Hoefijzer und Joris van den Broek

Das richtige VR-Match

Für Curio zeichnete sich Unbound XR aufgrund seines gesamten Hardwareangebots, insbesondere aber aufgrund seines Wissens über Software und die Implementierung von XR in größeren Organisationen, als Lieferant aus. Deshalb hat sich der Berufsbildner für die Arbeit mit Unbound XR entschieden. „Wir haben viel Hilfe von Simon Frijters von Unbound XR erhalten. Neben der Bereitstellung von Informationen und der Unterstützung beim Kauf der richtigen Hardware unterstützte uns Unbound XR auch bei der Formulierung unseres Projektplans. Ungebunden

VR in der Bildung Die nötige

Hardware wurde angeschafft, anschließend wurde VR in die Organisation integriert. „Aktuell nutzen wir in unserem Unterricht hauptsächlich die Brillen Meta Quest 2 und Meta Quest 3“, sagen die Lehrer. Sie nutzen diese, um Informationen und Workshops zum Thema Extended Reality anzubieten.

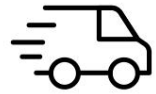
VR ist auch in den Unterricht der Kurse integriert. „Die Meta Quest 2- und 3-Brillen ermöglichen es uns, unsere Schüler in Situationen und Umgebungen zu bringen, die in der aktuellen Ausbildung nur schwer zu erreichen sind.“ Dies kann beispielsweise mit Entfernung, Alter, Zeitdruck oder Sicherheit zusammenhängen. Dank VR macht das Lernen für unsere Schüler mehr Spaß und ist interessanter“, so die Lehrer.

Die Zukunft erkunden

Curio hat große Pläne für die Zukunft: „Wir wollen ein Kompetenzzentrum im Bereich Extended Reality und innovative Technologien etablieren, das unsere Ausbildung bereichern kann.“ Hier wollen wir selbst Inhalte erstellen, Experten ausbilden und neue Optionen auf ihre Eignung für unsere Ausbildung testen.“

Für Unternehmen oder Organisationen, die ebenfalls VR nutzen wollen, haben die Lehrkräfte noch einen Tipp: „Nutzen Sie die Expertise und Anwendungsfälle von Menschen und Institutionen, wie zum Beispiel Unbound XR.“ Sie bieten einen Rundum-Service, denken mit und nehmen Sorgen im Bereich VR ab. Dies wird Ihnen helfen herauszufinden, wie Sie VR am besten implementieren und die richtigen Entscheidungen für Ihre Ziele treffen.“

Die 3 wichtigsten Vorteile von Ungebundenen XR



Super schnelle Lieferungen



Wir sind Meta Work Partner Elite



Full-Service-Anbieter

